

БОЙ

Как связаны между собой трек времени суток и бой?

Обычно охотник может передвигаться только днём. Если он прибывает в город, где сейчас находится Дракула, то бой произойдет на закате, т.е. в тот момент, когда жетон времени переворачивается на ночную сторону. До наступления заката остальные охотники сначала должны закончить выполнять дневные действия. После боя на закате охотники выполняют ночные действия, после этого Дракула делает свой ход.

Если Дракула прибывает в город с охотником, то он обнаружен автоматически, значит бой произойдет на рассвете, т.е. в тот момент, когда жетон времени переворачивается на дневную сторону нового дня.

Обратите внимание, что когда охотник заканчивает свое движение в городе с картой столкновения, Дракула может устроить засаду, вскрыв карту столкновения. В этом случае карта столкновения срабатывает немедленно и если это приводит к бою, то бой проходит в это же время суток (обычно днем). Если Дракула отказался от засады, то охотник сможет потратить действие на обыск, чтобы очистить убежище. Если в результате обыска происходит бой, то он начинается сразу, в тоже время суток, что и действие обыска.

Когда происходит битва, если охотник приходит днём в город с убежищем, а Дракула устраивает засаду и разыгрывает карту столкновения с вампиром?

Засада происходит днём, ее эффект срабатывает немедленно. Бой с вампиром происходит сразу днём, по условиям «рассвета».

Если охотник остается в локации с открытой картой столкновения с вампиром, будет ли бой с ним на рассвете или закате?

Нет. Бой начнется, если охотник выполнит действие обыск или если охотник прибывает в этот город, а Дракула решает устроить засаду.

Раны на карте столкновения с вампиром остаются после битвы?

Если вампир побеждён, то его карта столкновения сбрасываются, если вампир выжил в бою, то раны остаются на его карте.

Когда Дракула переворачивает рубашкой вверх боевую карту «Козни» для отмены удара, уклонения или бегства, то он отменяет боевые символы на карте охотника или только текстовый эффект на ней?

Отменяет и символы, и текст на карте охотника. Карта «Козни» срабатывает сразу после вскрытия боевых карт, но до сравнения символов на картах.

Если Дракула использовал карту боя «Скрыться в тумане», то он остается в той же локации?

Да, но если бой происходил на закате, то в фазу Дракулы он сможет переместиться в другую локацию как обычно.

Остаются ли охотники и Дракула в той же локации, если бой закончился, но никто не победил?

Да, только если Дракула не сбежал из боя летучей мышью.

Может ли Дракула оставаться с охотниками в одной локации?

Дракула может остаться в одной локации с охотниками, сыграв карту могущества «Спрятаться», «Насытиться» или «Призвать тьму», иначе он должен уйти. Если Дракула был обнаружен и остался в той же локации с охотником, то на рассвете произойдет бой.

Если охотник сбежал из боя с Дракулой, передвигается ли он в другую локацию?

Нет. Охотник просто выходит из боя и остается в том же городе.

Влияют ли символы на боевых картах, сыгранных в предыдущие раунды, на боевые карты текущего раунда?

Нет.

Как охотник разыгрывает и подбирает боевые карты?

Охотник разыгрывает 1 карту с руки в первом раунде. Во втором раунде охотник разыгрывает другую карту с руки, а затем забирает со стола в руку первую карту, которую разыграл в предыдущем раунде. И так далее.

Как Дракула разыгрывает и добывает боевые карты?

В начале боя Дракула берет в руку 5 карт со своей боевой колоды. Каждый раунд Дракула разыгрывает 1 карту с руки. Все сыгранные им карты остаются на столе, по ним отсчитывается количество прошедших раундов боя. В конце раунда сыгранная карта переворачивается лицом вниз, если на карте не сказано иначе. В конце каждого раунда Дракула добывает 1 карту со своей боевой колоды. Одно из условий конца боя – сыграно 6 боевых раундов. После боя все боевые карты Дракулы с руки и со стола возвращаются обратно в его боевую колоду и перемешиваются. Карты «Обернуться летучей мышью» и «Скрыться в тумане» - являются исключениями.

Карта столкновения с вампиром переворачивается рубашкой вверх после боя, если вампир выжил?

Нет, карта вампира остается лежать в открытую.

Как работает особенность Дракулы «Гордость», когда на поле нет жетонов безысходности?

Дракула сможет разыграть боевую карту «Скрыться в тумане» или «Обернуться летучей мышью» уже во втором раунде боя.

ОХОТНИКИ

Могут ли сыщики обмениваться картами событий (помимо способности «Лидер» у Ван Хельсинга)?

Действие «обмен» позволяет охотникам обмениваться картами предметов и жетонами билетов, картами событий обмениваться нельзя. Только Ван Хельсинг может обмениваться картами событий в качестве особого действия, но при этом не сможет меняться предметами и билетами.

Может ли Лорд Годаминг купить несколько билетов, если у него уже есть один?

Да, но каждый билет он тянет по отдельности. Имея 1 билет, он вытягивает второй, затем решает какой из них сбросить и тянет следующий билет. В любой момент времени у игрока не может быть больше 2 билетов.

Если охотники разыгрывают немедленное событие «Газеты сообщают» и на третьей ячейке следа лежит карта могущества «Насытиться»/«Призвать тьму»/«Спрятаться» должен ли Дракула вскрыть связанную с ней локацию?

Если с помощью этого события вскрывается карта «Спрятаться», то вскрывается и связанная с ним локация. «Насытиться» и «Призвать тьму» не связаны с предыдущей локацией.

Если охотник был повержен на островах, то при подсчете расстояния до ближайшей больницы по дорогам, морские пути не учитываются?

Да, игнорируйте их. В правилах сказано, что Больница в Мадриде связана с регионом «Британия», а больница в Риме – для города Каглиари.

Могут ли охотники умереть?

Нет, охотники никогда не умирают. Они могут быть только повержены.

Может ли охотник выбрать «спасовать» в качестве действия?

Да.

Может ли охотник выполнить действие «снаряжение», если у него полная рука карт предметов или событий?

Да. Но он должен скинуть излишки до лимита руки, после получения новых карт.

Можно ли устроить засаду на охотника, когда тот находится в городе с нескрытым столкновением, если охотник не передвигался в город на этом ходу и не обыскивал его, а совершал в нём другие действия?

Выполнить засаду можно только в тот момент, когда сыщик приходит в город.

Если охотник нашел Дракулу в ходе перемещения, что происходит с картами столкновений в локации?

Дракула может устроить засаду на охотника, тогда карты столкновений вскрываются и разыгрываются. Бой с карты столкновения происходит немедленно по условиям текущего времени суток. Бой с Дракулой пройдет как обычно – на закате или рассвете. Если Дракула решил не устраивать засаду, то карты столкновений не открываются, а карта локации будет лежать в открытую.

ДРАКУЛА

Выполнив засаду с вампиром, карта вампира сбрасывается, если он выжил в бою?

Нет, остается лежать в открытую в убежище на следе со всеми ранами. Этот вампир сможет принести очки влияния в ходе активации, если его карта уйдет с шестой ячейки следа.

Карты могущества доступны Дракуле после того как слетают со следа или сразу как были сыграны и сброшены?

Только после того как слетят с шестой ячейки следа.

Когда не вампирская карта с эффектом активации была вскрыта и использована в ходе обыска, она сбрасывается?

Да, если на карте не сказано иначе.

Вскрываются ли карты локаций, которые должны быть очищены, если Дракула активировал карту столкновения, ушедшую со следа?

Нет. В правилах ничего не говорится о том, что они должны быть вскрыты.

Когда карты убежище слетают со следа, должен ли Дракула показывать охотникам карты столкновения, которые активируются?

Да.

Может ли Дракула спасовать в свой ход? Обязан ли он передвинуться?

В свой ход Дракула должен сыграть карту на след. Он сможет остаться в том же месте, разыграв одну из подходящих карт могущества. Если дракула не может разыграть карту, значит допустил ошибку и получает штраф (см. стр 7 справочника)

Может ли первая клетка следа остаться пустой?

Нет.

Если несколько игроков заканчивают передвижение в локации Дракулы, может ли Дракула устроить засаду для каждого из охотников, если у него есть достаточно карт столкновений в убежище?

Засада выполняется сразу же, как только охотник приходит в город. Большинство столкновений сбрасывается после засады, кроме некоторых. Если в убежище остались карты столкновений, то их можно использовать на следующем охотнике, который придёт в локацию.

Какими способами Дракула зарабатывает очки влияния?

- активируя вампиров в конце следа на 3-4 влияния + от жетона слухов
- применяя клыки в бою – влияние растёт на 1
- побеждая охотников – влияние растёт на 2+ количество жетонов безысходности на поле
- Ярость Дракулы, влияние растёт на 3 при наличии трёх жетонов безысходности на поле, в каждую фазу Дракулы при переходе в другой город.

Когда Дракула перестаёт быть виден охотникам?

Дракула обнаружен, как только его текущая локация открыта любым способом, включая передвижение Дракулы в город с охотником. Дракула тут же скрывается, когда переходит в неоткрытую локацию без охотника. Миниатюра Дракулы убирается с поля и возвращается на след.

Как работает карта столкновения «неестественный туман» и жетоны тумана?

Дракула выкладывает жетон тумана на город, где была вскрыта эта карта столкновения. Если это порт, то в город кладётся два жетона тумана. На каждом закате убирается 1 жетон тумана.

Эффекты тумана:

- Охотники не могут входить или выходить из города или прокладывать через него маршрут своего движения.
- Если туман сыгран днём, каждый охотник в городе задержан.
- Нельзя проводить обыск в городе с туманом.
- Если Дракула в городе с охотником и жетоном тумана, то Дракула может выбрать не биться с охотником на рассвете или закате.